

Wedstrijdregels Minipolotoernooi en O10-instroomtoernooi

Spelleider

- Bij minipolotoernooi in het water
- Bij O10-instroomtoernooi op de kant
- Begeleid het spel, mag veel aanwijzingen geven en mag ook tijd stil zetten op uitleg te geven
- Fluit in de geest van het spel
- Score wordt niet bijgehouden, wel onzichtbaar bij jury voor superteamregel

Speelveld

- In de basis 12,5 meter lang en 10 meter breed maar mag iets groter zijn.
- Doelen 120 cm en 90 cm hoog, kan afwijken
- 2 meterlijn, hier binnen mag met een high-five doorlopend gewisseld worden
- 5 meterlijn, hier binnen moet de bal zijn om te mogen scoren.

Spelers / keeper

- Minipolo is 3 tegen 3 zonder keeper
- O10-toernooi is 4 tegen 4 zonder vaste keeper, speler dichtst bij het doel is dan de keeper

Veiligheid

- Let op de nagels en bespreek respect

Vrijeworp

- Na een fluit voor vrije worp, eerst een keer overspelen voordat op doel geschoten mag worden

Doelworp

- Alle ballen achter de doellijn zijn voor de keeper, geen 2M

Bal onder water

- Mag niet

Twee handen vangen, één hand gooien

- Mag, meer probeer bij betere kinderen te attenderen op 1 hand

Bal afpakken

- Bal afpakken mag, maar geen fysiek contact. Dus technisch op de bal

Waarschuingswissel

- O10 kent geen U18 maar bij herhaaldelijke overtreding of fysiek zwaar spel of geen respect geef je een waarschuingswissel. Speler moet gewisseld worden, kan uitleg van coach krijgen en mag bij een volgende wissel er ook weer in.

Superteam

- Indien een team met 5 doelpunten achter staat mag het team een extra speler inbrengen, bij minder dan 5 doelpunten verschil dan heft de regel zich op, bespreek voor de wedstrijd met de coaches welke regel je toepast.

Spelduur:

- 4 keer 5 minuten bruto, tijd mag bij een doelpunt stilgezet worden.

Wedstrijdregels O12 instroom

Spelleider

- Spelleider staat op de kant
- Begeleid het spel, mag aanwijzingen geven en mag ook tijd stil zetten op uitleg te geven
- Bespreek met coaches de te spelen regels, basis uitgangspunt staat hieronder.
- Score wordt niet bijgehouden op het scorebord maar wel door de jury, voor de superteam regel.

Speelveld

- In de basis 12,5 meter lang en 10 meter breed maar mag iets groter zijn.
- Doelen 120 cm en 90 cm hoog, kan afwijken
- 2 meterlijn, hier binnen mag met een high-five doorlopend gewisseld worden
- 2 meterlijn, hierbinnen mag je niet als aanvaller zijn zonder bal
- 5 meterlijn, binnen de 5 meter mag er op doel geschoten worden, daarbuiten niet.

Spelers / keeper

- 5 tegen 5 en vaste keeper

Veiligheid

- Let op de nagels en bespreek respect

Vrijeworp

- Na een fluit voor vrije worp, eerst een keer overspelen voordat op doel geschoten mag worden

Doelworp

- Alle ballen achter de doellijn zijn voor de keeper, geen 2M. Tenzij bewust achter achterlijn gegooid dan vrijworp buiten de 2 meterlijn.

Eén hand vangen, één hand gooien

- In de basis is het met 1 hand, lees als spelleider het spel en niveau van kind

Bal afpakken

- Bal afpakken mag met fysiek contact, maar niet te wild. Dus bal vast dan contact anders alleen voor de bal.

Waarschuingswissel

- O12 kent geen U18 maar bij herhaaldelijke overtreding of fysiek zwaar spel of geen respect geef je een waarschuingswissel. Speler moet gewisseld worden, kan uitleg van coach krijgen en mag bij een volgende wissel er ook weer in.

Strafworp

- O12 kent bij een zware fout binnen de 5 meter, dus bijv. aan benen trekken, van achter aanvallen om score te belemmeren een strafworp. De verdedigende speler krijgt een waarschuingswissel en de aanvallende partij mag een strafworp nemen vanaf de 5 meter. De andere spelers liggen buiten de 5 meter en buiten de palen op 1 meter afstand. Strafworp mag in 2 bewegingen genomen worden.

Superteam

- Indien een team met 5 doelpunten achter staat mag het team een extra speler inbrengen, bij minder dan 5 doelpunten verschil dan heft de regel zich op.

Spelduur:

- 4 keer 6 minuten bruto maar tijd staat wel stil bij een doelpunt

Wedstrijd regels O14 instroom

Spelleider / clubscheidsrechter

- Meer de rol van clubscheidsrechter dan spelleider, maar fluit in de geest van het spel

Speelveld

- In de basis 25 meter lang.
- Doelen standaard doelen
- 2 metergebied, standaard net als senioren
- 5 meterlijn, strafworp lijn
- 6 meterlijn, standaard net als senioren.

Spelers / keeper

- 7 tegen 7 met vaste keeper

Veiligheid

- Let op de nagels en bespreek respect

Vrijeworp

- Na een fluit voor vrije worp, eerst een keer overspelen voordat op doel geschoten mag worden. Tenzij de vrijeworp buiten de 6 meter gegevens is dan gaat de regel als bij de senioren gelden.

Doelworp / hoekworp

- Alle ballen achter de doellijn zijn voor de keeper, tenzij keeper laatste contact dan 2M

Gewone fouten en zware fouten net als bij senioren.

Gele rode kaart net als bij senioren

Spelduur:

- 4 keer 5 minuten netto, geen 28 seconden klok.